

AF-3.A18

Desarrollo de herramientas de producción de entornos formativos



Objetivos

Desarrollar herramientas de producción de entornos formativos en el ámbito aeronáutico con tecnologías emergentes, que permitan reducir costes de la enseñanza y la tasa de fracaso escolar, en áreas como el vuelo, el control aéreo o en otras que pudieran emplearse.

Producto Final

Desarrollo de herramientas de producción de entornos formativos en el ámbito aeronáutico con tecnologías emergentes. La herramienta estará compuesta por:

- Manual de Estilo.
- Recursos 3D.
- Recursos de Realidad Virtual.
- Recursos de realidad aumentada.
- Recursos de realidad.
- Recursos vídeo: Animaciones didácticas.
- Recursos vídeo: Presentaciones polimedia.
- Personal entrenado en el manejo de los recursos, aplicando el Manual de Estilo.

Impacto

Se dispondrá de una herramienta, con personal para su manejo, que produzca contenidos formativos, a bajo coste, que reduzcan el coste de enseñanza derivado de empleo de recursos reales (horas de vuelo, simulador, vehículos) así como disminución del fracaso escolar.

Relación con otras iniciativas

Este proyecto se encontraría en la iniciativa Enseñanza 4.0, actualmente en definición en la DEN, cuyos ejes centrales son:

- Introducción de nuevos “skills” en los currículos.
- Definición de un nuevo modelo de Enseñanza de Formación para las Escalas de Oficiales.
- Equipamiento de la ABA para impartir Enseñanzas de Formación en entorno PERAM
- Definición de un nuevo paradigma para la Enseñanza de Formación de la Escala de Tropa del Ejército del Aire.
- Desarrollo de un mecanismo de detección temprana de la aptitud para el vuelo de los aspirantes y alumnos de la Especialidad Fundamental VUELO y apoyar facultativamente el proceso de selección idóneo de alumnos para ejercer las distintas modalidades de la Fase Avanzada (especialmente la modalidad de Caza y Ataque).

Además, está relacionada con iniciativas desarrollándose en el Ala 23 y en GRUEMA, que pretenden utilizar tecnologías de bajo coste, para producir contenidos formativos o simuladores de carácter general, con el objetivo de reducir los costes y el fracaso escolar.

