

AF-3.A24

Desarrollo del entorno Live-Virtual-Constructive mediante Inteligencia Artificial



Objetivos

Este sub-proyecto, tiene como objetivo general la mejora en la eficacia del modelo de Enseñanza-Aprendizaje (E-A) actual.

El resultado esperado es potenciar el aprovechamiento de cada hora de vuelo, adaptándolo a llegando incluso a la revisión del programa actual de vuelo en materia de CRM, visualización de maniobras, adaptación al entorno, mejora del liderazgo, etc.

El cambio realizado es una asistencia inmersiva, dirigida, personalizada y menos arbitraria que estimule la rapidez en la adquisición de destrezas en el alumno y de forma indirecta el modelo.

Producto Final

Desarrollo de un sistema de presentación, análisis, evaluación de la curva de aprendizaje de un piloto (adquisición de las destrezas necesarias para acometer el curso de vuelo). El sistema estará compuesto de:

- Al menos 6 estaciones de enseñanza completas con elementos de realidad mixta.
- 2 estaciones de obtención de datos biométricos
- una estación de control en tierra

portátil.

- software de control.
- software de análisis y mentorización dotado de técnicas de analítica e inteligencia artificial.
- Base de datos.

Impacto

Mejoras en el rendimiento de adquisición de destrezas del alumnado que repercuten en mejoras en la calidad del modelo E-A.

Reducir la carga del profesorado, adaptar el modelo a sistemas de armas de generaciones futuras.

Relación con otras iniciativas

El sub-proyecto complementa la iniciativa PLANTHEA23 (en desarrollo) e IAPLANTHEA23 (propuesta en EM).

