



Además de las **Reglas de Golf**, las **Reglas Locales Permanentes** de la Federación de Golf de Madrid, las **Condiciones de la Competición** y la **Política de Ritmo de Juego**, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

- 1) **FUERA DE LIMITES (alivio por golpe y distancia con un golpe de penalización)**
 - a) Hoyo 1/10: Red y postes de apoyo del *tee*, derecha de la calle y fondo del Green (valla metálica).
 - b) Hoyo 3/12: por la derecha en línea de árboles entre calles 2 y 3 (regla 8.1a) Estacas verdiblancas; sólo afecta el FL para hoyo 3/12).
 - c) Hoyo 4/13: Derecha de la calle y fondo de Green (muro y valla metálica)
 - d) Hoyo 7/16: Derecha de la calle (valla metálica) y fondo del Green.
 - e) Hoyo 8/17: Derecha de la calle y fondo del Green.
 - f) Hoyo 9/18: Derecha e izquierda de la calle y fondo del Green.
- 2) **ZONAS DE DROPAJE (alivio con un golpe de penalización)**

Si un jugador declara su boja injugable y ésta reposa junto a la valla y línea de árboles adyacentes del fondo del Green de los hoyos 1/10 y 4/13, **o junto a la valla y línea de árboles de protección del tee del hoyo 5/14**, el jugador puede dropar una bola en la zona de dropaje más próxima (ZD).
- 3) **COLOCACIÓN DE BOLA EN CALLE (alivio sin penalización)**

En calle la bola puede ser levantada, limpiada y colocada a una distancia de una tarjeta de juego o 15 cm. Sólo puede ser colocada una vez y se debe marcar antes de ser levantada.
- 4) **CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (alivio sin penalización)**
 - 4.1) **TERRENO EN REPARACIÓN**
 - a) Restos de poda triturada y amontonada.
 - b) Agujero de Animal: se prohíbe el alivio cuando sólo existe interferencia en el stance del jugador.
 - c) Líneas pintadas o puntos en área general cortada a la altura del fairway (calle) o menor. Se prohíbe el alivio cuando sólo existe interferencia en el stance del jugador.
 - 4.2) **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES**
 - a) Caminos con superficie artificial (asfalto, hormigón, gravilla compactada, césped artificial u otro material sintético).
 - b) Árboles marcados con tutor o con protector plástico.
 - c) Redes y postes de apoyo: la adyacente al *tee* de azules/rojas del hoyo 7/16 y la del *tee* del hoyo 9/18.
 - 4.3) **ZONA PROHIBIDA**

Se debe tomar alivio por interferencia de la zona de juego prohibido bajo la Regla 16.1f las siguientes:

 - a) El área señalada en el green del hoyo 2/11 que debe ser considerada como una condición anormal del campo.
 - b) El área definida por el vallado del vivero a la izquierda del Green del hoyo 4 es una zona de

juego prohibido que debe ser considerada como una condición anormal del campo.

5) OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO (alivio con un golpe de penalización)

- a) Todos los caminos de tierra, excepto los pavimentados o con superficie artificial.
- b) Todos los tocones en el campo.
- c) Valla metálica de protección del *tee* del hoyo 5/14.

6) RITMO DE JUEGO

Tiempo estimado de juego 18 hoyos: 5 horas.

7) COMENZAR Y SUSPENDER EL JUEGO; REANUDAR EL JUEGO.

La hora oficial es la mostrada en el reloj del lugar de salida, o la indicada por el Comité.

Las siguientes señales se usarán para suspender y reanudar el juego:

- a) Suspensión inmediata (como cuando existe un peligro inminente) – un toque prolongado de sirena.
- b) Reanudación del juego – dos toques cortos consecutivos de sirena.

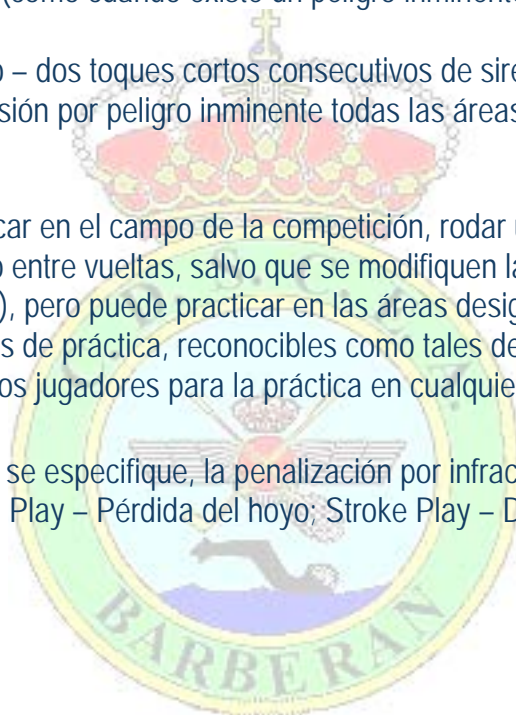
Nota: Durante una suspensión por peligro inminente todas las áreas de práctica están cerradas.

12. PRÁCTICA.

Un jugador no debe practicar en el campo de la competición, rodar una bola o frotar la superficie de un Green 24 horas antes o entre vueltas, salvo que se modifiquen las condiciones de juego (banderas y tees de salida), pero puede practicar en las áreas designadas por el Comité.

Excepción: Todas las áreas de práctica, reconocibles como tales dentro de los límites del campo, pueden ser utilizadas por los jugadores para la práctica en cualquier día de la prueba.

Excepto cuando de otra forma se especifique, la penalización por infracción de una Regla Local (RL) es la penalización general. Match Play – Pérdida del hoyo; Stroke Play – Dos golpes de penalización.



Abril 2026